Ejercicios de Programación

Materia: Introducción a la Programación

Nombre del estudiante: \_\_\_Enmanuel Peguero Reina\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Fecha: \_1/10/2025\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# Ejercicios con Tipos de Datos

1. **Pide al usuario un número entero y muestra su doble.**

Algoritmo DobleNumero

Definir número Como Entero

Definir doble Como Entero

Escribir "Ingresa un número entero: "

Leer numero

doble ← numero \* 2

Escribir "El doble de ", numero, " es ", doble

FinAlgoritmo

1. **Solicita dos números enteros y muestra la suma.**

Algoritmo SumarDosNumeros

Definir numero1, numero2, suma Como Entero

Escribir "Ingresa el primer número: "

Leer numero1

Escribir "Ingresa el segundo número: "

Leer numero2

suma ← numero1 + numero2

Escribir "La suma de ", numero1, " y ", numero2, " es ", suma

FinAlgoritmo

1. **Ingresa un número real (decimal) y muestra su mitad.**

Algoritmo MitadNumero

Definir numero, mitad Como Real

Escribir "Ingresa un número decimal: "

Leer numero

mitad ← numero / 2

Escribir "La mitad de ", numero, " es ", mitad

FinAlgoritmo

1. **Solicita dos números reales y muestra su promedio.**

Algoritmo PromedioNumeros

Definir numero1, numero2, promedio Como Real

Escribir "Ingresa el primer número real: "

Leer numero1

Escribir "Ingresa el segundo número real: "

Leer numero2

promedio ← (numero1 + numero2) / 2

Escribir "El promedio de ", numero1, " y ", numero2, " es ", promedio

FinAlgoritmo

1. **Pide al usuario que escriba su edad y muestra Verdadero si es mayor de edad (18+), Falso en caso contrario.**

Algoritmo MayorDeEdad

Definir edad Como Entero

Definir esMayor Como Booleano

Escribir "Ingresa tu edad: "

Leer edad

esMayor ← (edad >= 18)

Escribir "¿Es mayor de edad? ", esMayor

FinAlgoritmo

1. **Pregunta al usuario si tiene internet en casa (1 = Sí, 0 = No) y guarda la respuesta como lógico.**

Algoritmo TieneInternet

Definir internet Como Logico

Definir respuesta Como Entero

Escribir "¿Tienes internet en casa? (1 = Sí, 0 = No): "

Leer respuesta

internet ← (respuesta = 1)

Escribir "Respuesta lógica: ", internet

FinAlgoritmo

1. **Pide al usuario que escriba una letra y muéstrala en pantalla.**

Algoritmo MostrarLetra

Definir letra Como Caracter

Escribir "Ingresa una letra: "

Leer letra

Escribir "La letra ingresada es: ", letra

FinAlgoritmo

1. **Ingresa un carácter y muestra el mensaje 'Correcto' si es la letra 'A'.**

Algoritmo VerificarLetraA

Definir letra Como Caracter

Escribir "Ingresa un carácter: "

Leer letra

Si letra = "A" Entonces

Escribir "¡Correcto! Ingresaste la letra A."

FinSi

FinAlgoritmo

1. **Pide al usuario que escriba su nombre y muéstralo con un saludo.**

Algoritmo SaludarUsuario

Definir nombre Como Cadena

Escribir "Ingresa tu nombre: "

Leer nombre

Escribir "¡Hola, ", nombre, "! Bienvenido."

FinAlgoritmo

1. **Solicita una palabra y muestra cuántos caracteres tiene.**

Algoritmo ContarCaracteres

Definir palabra Como Cadena

Definir cantidad Como Entero

Escribir "Ingresa una palabra: "

Leer palabra

cantidad <- Longitud(palabra)

Escribir "La palabra tiene ", cantidad, " caracteres."

FinAlgoritmo